为什么陨石坑缺了一块？

陨石 冰川 宇宙 自然 历史 ……

# 渺小的人类希望与宏大之物建立起联系 how？

小小的也很厉害了

：其实是我把陨石坑搞成这样的

：对的，我当时不小心把冰山挤出去了

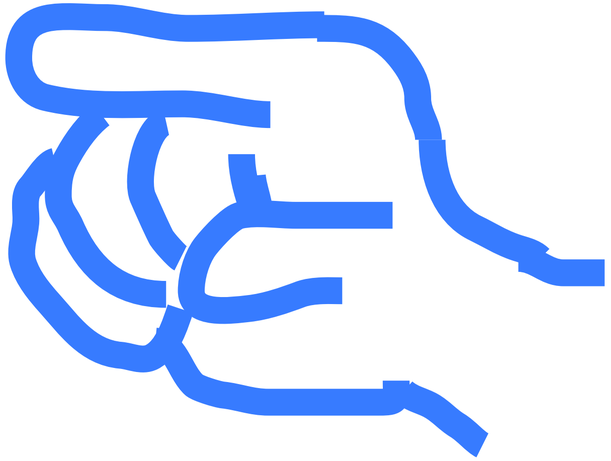
**诙谐戏谑地化解了想不出怎么一本正经科普的难题！**

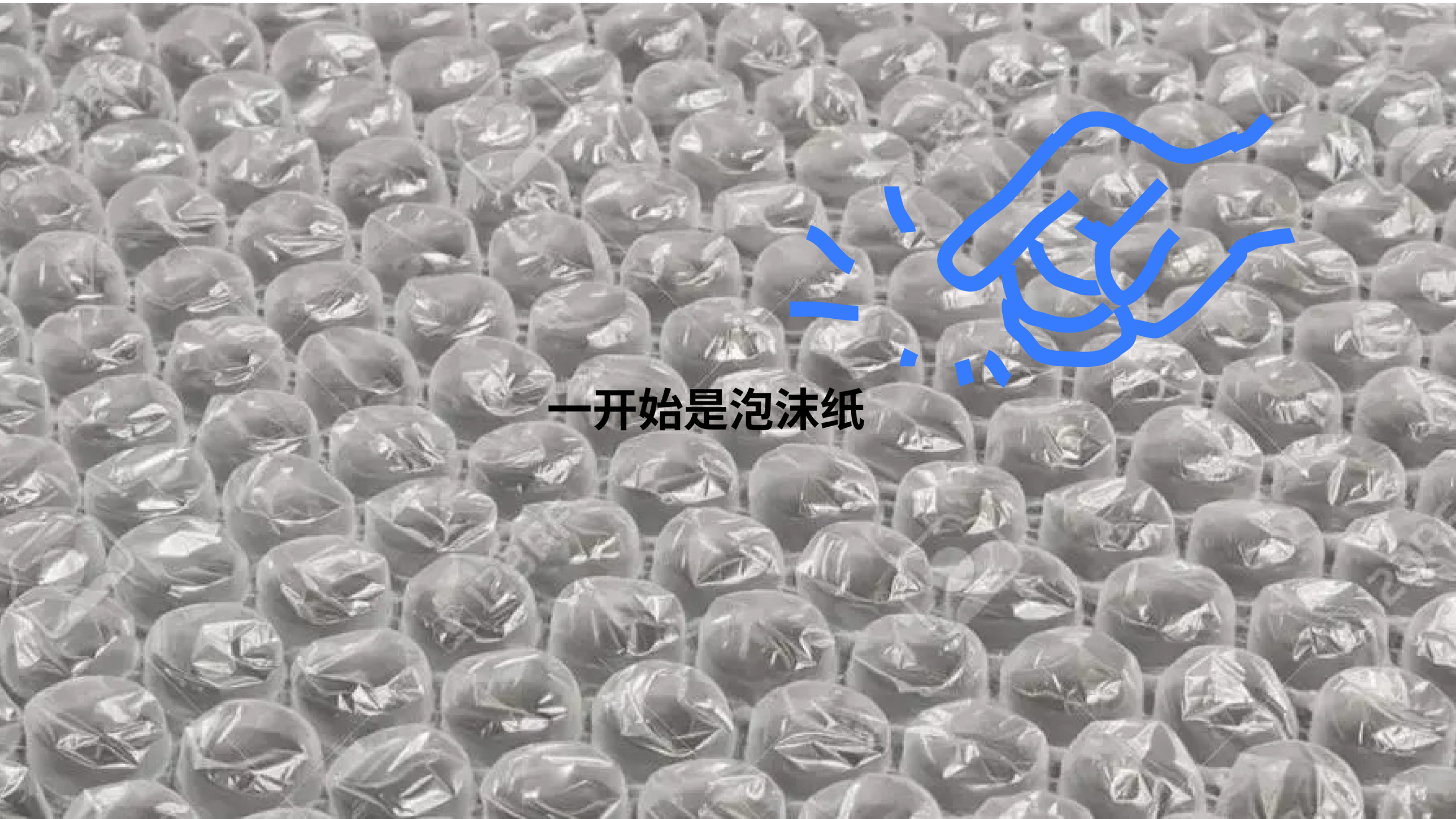
↓

↓

↓

我是一个普普通通的人，就是有时候喜欢手贱，
看到什么东西就喜欢戳一戳挤一挤。




一开始是泡沫纸

然后是倒翻的乌龟
图片来源：视觉中国 www.vcg.com

说真的这个有点老套了

……

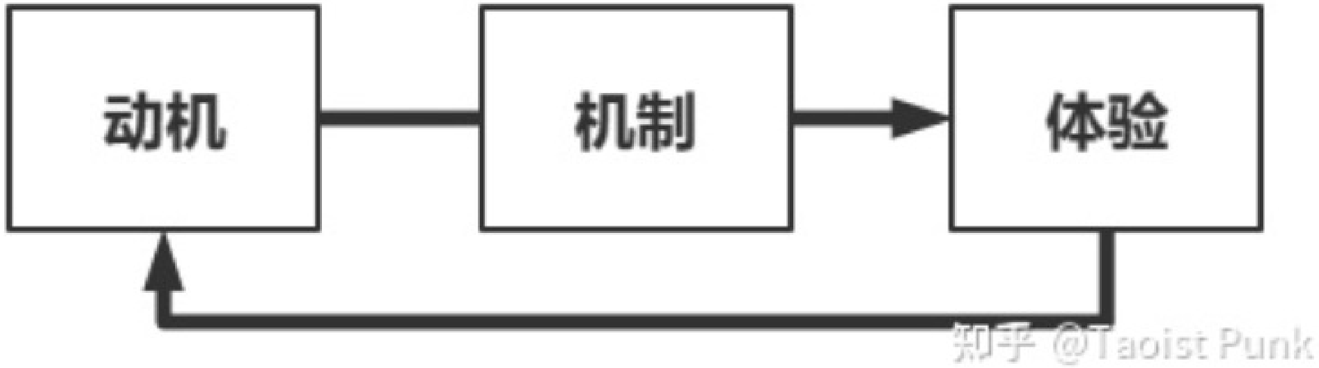
当我回过神来时，
冰山已经被我搞到陨石坑外面去了。。。

biiiiiiggeeerrrrrrrr↑

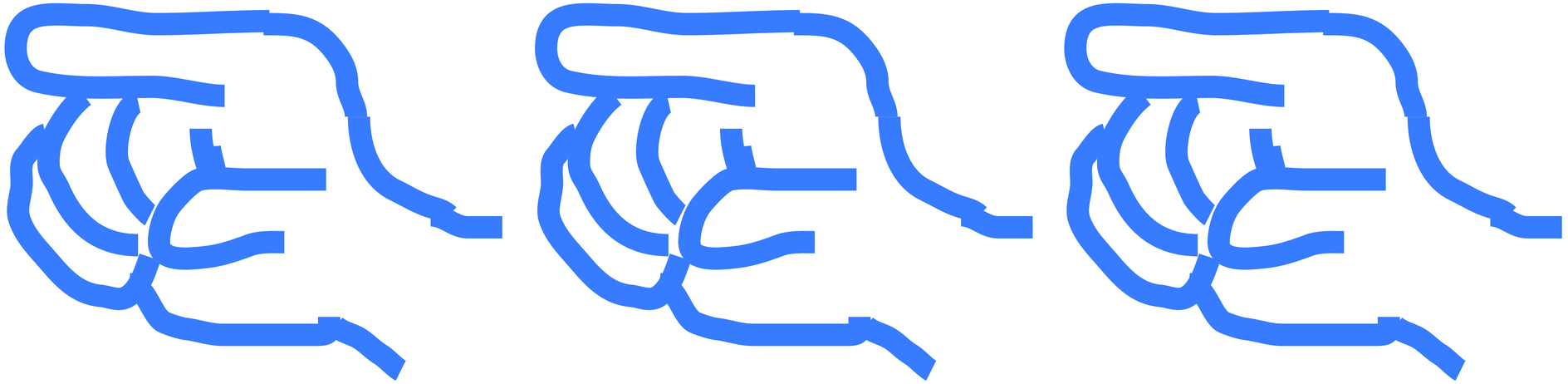
泡沫纸→乌龟→一座塔→……→冰山

↓

**陨石坑**


动机
机制
体验
知乎 @Taoist Punk

# 交互（机制）



THE STANLEY PARABLE
THE STANLEY PARABLE
Begin the game
Options
Credits
Quit

# 反馈（体验）

~~动机（动机）~~

那么或许手贱不需要理由

叙事深度？

彩蛋？

ARVR？

# 方案四
# 侦探小故事

Vr头显设备

克苏鲁背景下相信科学相信人民的故事（嗯

reference

小说：星之彩

故事设定：陨石带来了不属于这个世界的色彩，巨大的水池的干枯似乎与生存在其中的巨大生物有关，玩家扮演1973年深入寻找猛犸象骸骨的探险家，见证属于神话的时代的落幕。

reference

Phasmophobia

Return of the Obra Dinn

疑案追声

玩法设定：完成目标：找到骸骨，找到的办法是说服当时的村民，体感游戏（不是）
你的红外设备等等仪器可以记录一些辐射的异常以及不明存在的运动，通过村民给你的通灵小东西加上对话找出当年的一些线索，也可以选择直接编故事（）最终找到遗留的星之彩封印在铅盒中完成任务。每次见证灵异事件都会掉理智，就会出现不明生物追赶，不过靠这种办法可以直接看到陨石刚刚登陆的景象

玩法参考：用仪器寻找线索的部分参考恐鬼症，在对话是更多以纯声音和静帧呈现。在右方有相应的问题，即任务需要解决

reference

渔帆暗涌

玩法设定：每天钓鱼 完成任务，养家糊口 但是水位下降，露出陨石坑，调出古神
湖水是封印 古神是塞子 小木板往湖中央走
你是一个老婆死了女儿疯了的男的，你要赚钱治女儿，同时升级小船抵抗克苏鲁。饥饿条push你 赚钱可以升级小船

玩法参考：渔帆暗涌

# 方案一

# 陨石仙人没油了
# 从近地轨道迫降东北
# 发现回不了家

## Myths

- Meteor Crater (Arizona, USA)
- Charlevoix Crater (Quebec, Canada)
- Lake Wanapitei Crater (Ontario, Canada)
- Lake Manicouagan Crater (Quebec, Canada)
- Mumbai Meteor Crater (India)

1. 梅特奥陨石坑(美国亚利桑那州):阿帕奇原住民传说一个叫Nanahuatzin的恶魔被雷神Nayenezgani用闪电击败,堕落在此形成大坑。
2. 卡里古廷陨石坑(加拿大魁北克):当地原住民认为这个陨石坑是上天弃绝了一个邪恶的巫师而形成的。
3. 温斯顿陨石坑(加拿大安大略省):一些原住民部落有传说认为这个陨石坑是一颗流星撞击而成,是一位神灵或英雄祝福他们领地的标志。
4. 湖泊湾陨石坑(加拿大魁北克省):当地原住民传说一个恶劣的巫师惹恼了天神,被天神用“火球”轰掉而形成这个陨石坑 。
5. 印度孟买陨石坑:印度教传说这是因陀罗和osit仙人打斗跌落形成。

## Refs


Worldmachine - Impact Crater in 2h by ThCatella || Tatassticot

Meteorites 3D on Steam

Outer Wilds on Steam

ASTRONEER on Steam

Starbound on Steam

Save 75% on Elite Dangerous on Steam

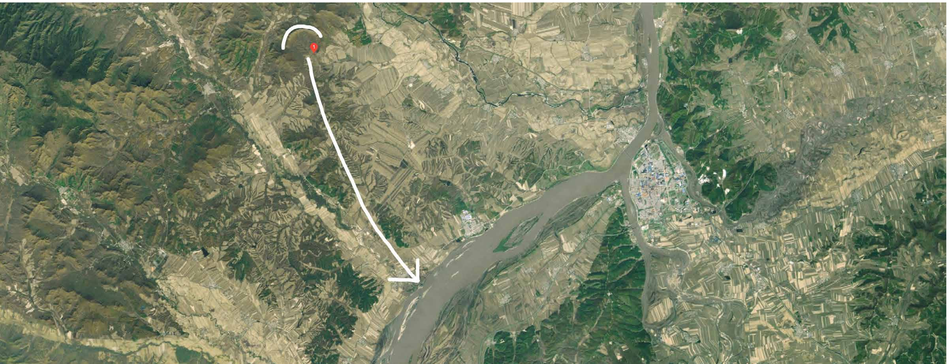
# 方案二

## 东北史前大干旱
## 被迫启用后备隐藏水源
## #依兰陨石坑之湖

**依兰坑的湖泊在一万年前消失；**
**依兰坑的月牙在一万年前形成；**

因而编造以下神话故事：

**一万年前，**旱魃军团北上侵略东北。
👇
东北地表严重干旱，河床见底，而地下水未被波及。
👇
**你身为东北土地公**，前往依兰陨石坑，欲启用湖中的后备水源。
👇
你要铲平陨石坑的南面，来将水源引入南边的松花江。
👇
在奋力挖土时，你将面临旱魃的袭击与阻挠。



**主角：气候守护神，因干旱而无比虚弱，神力大。**

**敌人：旱魃/旱兽**

旱歌圖

不少地方的民众认为旱魃是死尸所变，因此一旦发生大旱，便须赶紧去查看新坟，若坟上有火光、挖开之后死尸遍体白毛，就是旱魃，必须摧毁才能消解旱情。但遍生白毛的死尸应该仅为白殭(白凶)；旱魃不惧阳光，已无必要在白天躲回坟中。

## 第三人称动作游戏

**旱魃的攻击：**

1. 近战扑咬。
2. 引发极旱，让你脚下的土地崩塌，并使得铲子干裂。
3. 用尘土填平缺口，使你的挖掘进度倒退。

**你的反击：**

1. 召唤雷电远程攻击。
2. 召唤洪水/暴雨淹没旱魃。
3. 召唤风暴，吹走旱魃。
4. 利用法术封印旱魃，使其暂时无法行动。

## 关键词

- **宏大**
- **神明**
- **扮演**

## 塔防游戏

- 保护湖中的后备水源。
- **保护唤雨祭坛。**
- **被迫释放全部能量自爆，摧毁了坑的南面。**

1. 箭塔：射出弓箭来攻击旱魃。
2. 陷阱：陷住旱魃，使其暂时无法行动。
3. 护城河：阻止旱魃靠近湖边。
4. 神仙塔：呼风唤雨 技能攻击旱魃。
5. 洒冰块：把某一个方块弄得难以行动。