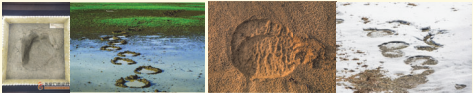


	所用地图	小关丰地貌	所需证据	分析手段	目的	指引我的动物	玩法	按键&交互模式
现在	有坑	全图	陨石坑的直径与深度	物理数值模拟	陨石的种类、大小与速度	很多古神招来的白鹭在空中来回飞	空中Platformer	卡准鸟飞过来的时机跳跃
一万年前	有坑 坑底有迷你小湖	小湖旁 越靠近湖中央树越少，越矮	湖底沉积物的样本	C14年代测定	确定湖泊消失年代	理论上无鱼 但就是有一些亡灵鱼	第一/三人称神偷逃亡 鱼像泥鳅一样转得很快。	space-跳 ctrl-滑铲 a/d-左右
两万年前	有坑 坑底有中等大小湖 不一定被冰雪覆盖	树林中有一小块平地，猛犸象尸体躺在那里	猛犸象化石	推测得出该地在冰期末期是极寒	坑缘消失原因可能是冰川侵蚀	很多半透明猛犸象在往前飞奔	1. 在猛犸象背上Clustertruck 2. 驾驭猛犸象与另一只猛犸象QTE战斗，失败了会被撞下来，得重新爬上去	space长按-蓄力跳
五万年前	平地	抬头就能看到陨石在天上，既然如此为什么还要动物指引呢	坑底坑中心的花岗岩	发现了石英多相起伏变形处理PDFs	确定陨石撞击年代	原始人围成一圈	节奏天国 动物看到陨石全在欢呼雀跃 玩家需要跟随人浪一起做正确的祭拜动作，有时逆时针有时顺时针针，有时单数	上拜 下拜 左拜 右拜 找一下原始人跳舞
QTE失败 神庙			梁老师自行发挥吧					



猛犸象行为

- 决斗（争夺配偶领地，母亲保护幼崽）
- 觅食 ()
- 冬季往南迁徙，夏季往北迁徙
- 无理由成群结队狂奔

地质

- 冰川
- 冰雪

New

- 踩盒子踩脚印的幻影
- 脚印长达1.5米，宽达0.7米。
- 按键蓄力长轮决定跳跃步长
- 只有踩到脚印才会出现下一个脚印
- 未踩到幻影脚印则幻影消失

参考 theHunter: Call of the Wild/Forest

- 雪地里各式各样脚印。在交通枢纽/主干道会有不同种类的脚印堆叠，你需要辨识出哪一条脚印路线是猛犸象的。
- 地面上可能会有各种各样的障碍物，例如树木、石头、草丛等。这些障碍物会遮挡动物脚印
- 脚印难辨。动物的脚印通常比较小，而且容易被风吹雨打破坏。可能和雪会融化，可能刚下了雪会覆盖掉一点点脚印，让它难以辨识
- 因为正在下雪，因此脚印会在限定时间内消失，若不及时找到猛犸象则失败。

设定

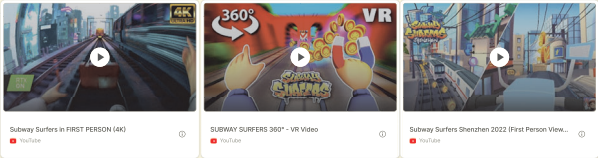
- 一关的终点是下一关的起点

信物

- 一开始有一个**初始信物**，失败后会碎掉。
- 失败后附近生成祭坛，祭坛有声音吸引玩家，玩家跟随声音到了祭坛，祭坛里面有个**本地信物**
- 使用信物后重新开始到原点/走到失败时的原点继续开始
- 本关**使用信物次数达到1次，答辩时会开启**本关**的古神线回答。
- 整个游戏**使用信物次数达到10次，答辩时会**封锁所有理智线**回答。

科学线证据

- 来到证据所在地后，幻境效果不消失，捡起发光物品。
- 陨石坑底部还要大石头吗



撞到障碍物后摔倒在地，得过一会才能爬起来



Todo

摄像机动画

- QE转向
- 起跳落地
- 滑铲

Intro

- 插叙闪回到白天，走到了一块林间平地。
- 听见古神呼唤，循着声音，在平地上发现一个信物（离信物越远画面越扭曲暗，迫使玩家靠近信物）
- 玩家捡起信物👉依稀听见一个空荡荡的声音：“我知道你想要什么，我会帮助你找到答案.....”
- 玩家用完信物👉玩家看到虚影在不远处👉古神指示走到虚影👉开始第一关。

一万年前

- 玩家不会有紧迫感被追逐感
- 追丢多远才算失败
- 跳：倒在地上的树桩。滑铲：小型树洞
- 岔路按A或D，如果按错或不按，则两眼一黑退出幻境。（如果是这样，则降低第一关难度到婴儿版）

获取科学线证据

- 最终来到湖边，捡起湖底淤泥
- 捡起后出现下一关虚影

两万年前

- 待定

获取科学线证据

- 走近猛犸象实体，环境消失，看到脚下猛犸象化石半露出土壤，我拍照
- 拍完照看到下一关虚影

五万年前

按键

- 蹲下S
- 拍打肚皮
- 有组合键

教学

- 组合键同时按X和X
- 给按键的UI提示，根据卡点精准度跳出“Perfect”,“Miss”

人浪的差异常点：

- 变速
- 顺时针逆时针
- 单数双数

获取科学线证据

- 快落地时，强大热量让全屏红光白光
- 效果消失后，回到现实，脚下就有露出的花岗岩