

选题方向一： 09号世界——设计虚构与交互体验

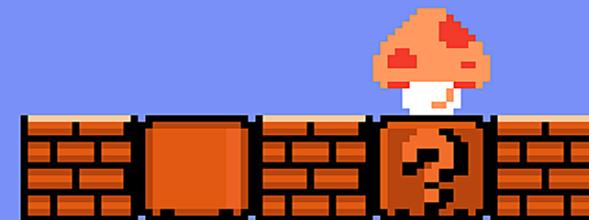
选题方向二： 快乐配方——以娱乐体验为目标的游戏设计

MARIO
000500

0x03

WORLD
1-1

TIME
365



《超级马里奥》



《蔚蓝》

YOUKU



《节奏光剑》



《取景器》



《超阈限空间》

基本要求

- 熟悉Unity引擎以及C#编程
- 热爱游戏，渴望创造真正“好玩”的游戏
- 对于游戏机制设计有创造性的想法（非必须）
- 对于毕设有充分的时间投入保障

最终成果形式：微信小游戏（便于传播）或VR/4DVR游戏（新兴形式）

选题方向三： 心醉神迷——交互式音乐欣赏体验设计



《Pearl》



《加州旅馆》 by 洪雪寅



《抗生素》 by 顾天润



《寻》 by林静瑜

基本要求

- 对于音乐、影像、动画有充分兴趣
- 具备DCC软件应用能力，能够创建高品质的视觉效果
- 掌握基本的Unity引擎运用技术
- 对于毕设有充分的时间投入保障

最终成果形式：桌面应用或VR应用



更多往届作品
请扫码观赏



TONGJI UNIVERSITY
COLLEGE OF DESIGN AND
INNOVATION
同济大学设计创意学院



沉浸式体感仿真实验室
Immersive Simulation Lab



数字动画与
数字娱乐实验室
DIGITAL ANI. AND ENTMT. LAB

Contact

联系方式

🌐 <http://www.daelab.cn>

✉ 43679229@qq.com

